



# Projet ACTIF

## Apprentissage et Collaboration sur Tablettes, Interactions et Feedback

### Partenaires



Le Conseil Régional de Bretagne apporte un fort soutien au projet par le financement de 3 post-doctorant-e-s et le co-financement de 3 doctorant-e-s.



L'Académie de Rennes met à disposition les moyens financiers et humains nécessaires à la coordination du projet ainsi que les partenariats avec les établissements scolaires.



Le laboratoire de Psychologie: cognition, comportement et communication apporte ses compétences en matière d'apprentissage individuel et collaboratif à partir d'environnements numériques, de méthodologie de recherche et de traitement statistique des données (volets 1, 2, 3).



La plateforme LOUSTIC coordonne les actions de conception centrée utilisateur nécessaires à la mise en place des méthodes pédagogiques et des outils de feedback qui seront développés et implémentés dans le projet.



Learn&Go

L'entreprise Learn&Go développe un réseau autonome permettant d'interconnecter les équipements d'une classe ainsi que le logiciel permettant les interactions dans la classe (volet 2).



L'équipe Intuidoc (IRISA) contribue au développement des outils de reconnaissance des gestes avec stylet sur tablette permettant l'élaboration des outils de *feedback* (volets 1 et 2).



L'ESPE assure la diffusion des résultats de la recherche notamment par des actions de formation auprès des enseignants, elle permet l'implication de stagiaires de Master MEEF dans le projet et met à disposition des tablettes avec stylet pour les études.



L'Espace des Sciences de Rennes, lieu de diffusion de la culture scientifique, apporte son expertise pour diffuser les résultats des expérimentations à partir de différentes actions de valorisation.



L'entreprise SAOTI développe et implémente sur sa Wikiradio® des outils de *feedback* de comparaison entre équipes à partir des réactions des auditeurs.

